Задачи по теме «Основные идеи паттернов»

1. История появления шаблонов;
2. Плюсы и минусы шаблонного подхода к проектированию и программированию;
3. Применение одного из основных шаблонов на практике:
   * Делегирование;
   * Функциональный дизайн;
   * Интерфейс;
   * Неизменяемый интерфейс;
   * Интерфейс–маркер;
   * Контейнер свойств;
   * Канал событий.